

Облікова картка ДіР



I. Загальні відомості

Державний обліковий номер: 0223U005089

Державний реєстраційний номер: 0121U110004

Особливі позначки: відкрита

Дата реєстрації: 14-12-2023

II. Етап виконання ДіР

Номер етапу: 2

Назва етапу: Методологічні основи формування інтерактивності та енергоефективності в архітектурному середовищі на прикладі м. Дніпра та Придніпровського регіону

Початок етапу: 01.2022

Закінчення етапу: 12.2022

Вид звітнього документа: Проміжний звіт

III. Відомості про виконавця ДіР

Повне найменування юридичної особи (або ПІБ фізичної особи): Державний вищий навчальний заклад "Придніпровська державна академія будівництва та архітектури"

Код за ЄДРПОУ: 02070772

Місцезнаходження: вул. Чернишевського, буд. 24-а, м. Дніпро, Дніпровський р-н., Дніпропетровська обл., 49600, Україна

Форма власності:

Сфера управління: Міністерство освіти і науки України

Ідентифікатор ROR: Не застосовується

Розмір організації:

Телефон: 380567452372

IV. Відомості про співвиконавців ДіР

V. Відомості про замовника ДіР

Повне найменування юридичної особи (або ПІБ фізичної особи): Державний вищий навчальний заклад "Придніпровська державна академія будівництва та архітектури"

Код за ЄДРПОУ: 02070772

Місцезнаходження: вул. Чернишевського, буд. 24-а, м. Дніпро, Дніпровський р-н., Дніпропетровська обл., 49600, Україна

Форма власності:

Сфера управління: Міністерство освіти і науки України

Ідентифікатор ROR: Не застосовується

Розмір організації:

Телефон: 380567452372

VI. Джерела, напрями та обсяги фінансування ДіР

Підстава для проведення ДіР: 43 - власна ініціатива (якщо робота виконується з власної ініціативи за кошти виконавця НДР або безкоштовно)

Напрямок фінансування: 2.2 - прикладні дослідження і розробки

Джерела фінансування

7706 - безплатно (договір про науково-технічне співробітництво, тощо)

VII. Відомості про ДіР

Назва роботи українською:

Методологічні основи формування інтерактивності та енергоефективності в архітектурному середовищі на прикладі м. Дніпра та Придніпровського регіону

Назва роботи англійською:

Methodological foundations for the formation of interactivity and energy efficiency in the architectural environment on the example of the city of Dnipro and the Dnieper region

Реферат українською:

РЕФЕРАТ Звіт про НДР: 39 стор., 11 рис., 14 джер. АРХІТЕКТУРА; АРХІТЕКТУРНЕ ПРОЕКТУВАННЯ; ВІРТУАЛЬНА РЕАЛЬНІСТЬ; ВІРТУАЛЬНІСТЬ; МИСТЕЦТВО; МОДЕЛЬ, ІНФОРМАЦІЙНІ ТЕХНОЛОГІЇ В АРХІТЕКТУРІ, ІСТОРИЧНА ЗАБУДОВА, СКЕТЧ, КОМПОЗИЦІЯ, ЗОБРАЖЕННЯ Об'єктом дослідження є архітектурне середовище промислового міста. Предмет дослідження: екологізація архітектурного середовища промислового міста. Мета роботи полягає у всебічному висвітленні аспектів формування архітектурного середовища промислового міста, у формулюванні методологічних засад екологізації архітектурного середовища промислового міста для використання керівниками підприємств, архітекторами у практиці архітектурного проектування, реконструкції об'єктів архітектурного середовища промислового міста, а також викладачами і студентами ВНЗ. Методи дослідження- методи середовищного аналізу, територіального аналізу, аналізу містобудівних характеристик, натурного обстеження, теоретичного моделювання, експериментального проектування, узагальнення, аналізу, аналізу літературних джерел, графічного моделювання, комп'ютерного моделювання. Виявлено історико - архітектурні і теоретичні аспекти дослідження тем збереження, регенерації та реконструкції архітектурно-містобудівної спадщини. Визначено найбільш специфічні характерні історичні елементи благоустрою та озеленення міста. Перевизначено поняття «архітектура» в контексті появи нових та розвитку існуючих видів сучасного мистецтва Розглянуто приклади впровадження ігрових технологій у програмні продукти, призначені для архітекторів, приклади непрямого впливу відеоігор на розвиток технічних засобів, приклади залучення інструментарію архітектури у створенні ігор. На основі результатів виконаних досліджень розроблено методику ведення курсового проектування. Упровадження методики з детально проробленим аналізом місця проектування в учбовий процес сприяє ефективному проектуванню, що особливо важливе в історично-складених містах, де будівництво нових об'єктів вимагає великої уваги до іст

Реферат англійською:

ABSTRACT Report on the research work: 39 pages, 11 figures, 14 journals. ARCHITECTURE; ARCHITECTURAL DESIGN; VIRTUAL REALITY; VIRTUALITY; ART; MODEL, INFORMATION TECHNOLOGY IN ARCHITECTURE, HISTORICAL BUILDINGS, SKETCH, COMPOSITION, IMAGE The object of research is the architectural environment of an industrial city. The subject of the research: ecologization of the architectural environment of an industrial city. The purpose of the study is to comprehensively cover aspects of the formation of the architectural environment of an industrial city, to formulate methodological principles of greening the architectural environment of an industrial city for use by enterprise managers, architects in the practice of architectural design, reconstruction of objects of the architectural environment of an industrial city, as well as by university teachers and students. Research methods - methods of environmental analysis, territorial analysis, analysis of urban planning characteristics, field survey, theoretical modeling, experimental design, generalization, analysis, analysis of literary sources, graphic modeling, computer modeling. The historical, architectural and theoretical aspects of the study of the topics of preservation, regeneration and reconstruction of the architectural and urban heritage are revealed. The most specific characteristic historical elements of urban landscaping and gardening are identified. The concept of "architecture" is redefined in the context of the emergence of new and development of

existing types of contemporary art Examples of the introduction of gaming technologies into software products intended for architects, examples of the indirect influence of video games on the development of technical means, examples of the use of architecture tools in the creation of games are considered. Based on the results of the research, a methodology for course design was developed. The introduction of the methodology with a detailed analysis of the design sit

Індекс УДК: 72.01

Коди тематичних рубрик: 67.07.03

Керівники роботи

Власне Прізвище Ім'я По-батькові: Зєрова Анна Олегівна

Науковий ступінь: к. арх.

Вчене звання: доц.

Ідентифікатор ORCID ID:

Додаткова інформація:

VIII. Наукова (науково-технічна) продукція (НТП)

Назва НТП українською: методика викладання при виконанні курсового проекту за темою «Зупинка громадського транспорту» з дисципліни «Архітектурне проектування»

Назва НТП англійською: teaching methods in the course project on the topic "Public transport stop" in the discipline "Architectural design" "Architectural design"

НТП, яку передбачалося створити:

Причини, через які НТП не було створено:

Отримані результати: принципи формотворення об'єктів громадського транспорту

Галузь застосування: учбове проектування

Реєстраційний номер картки технології:

Опис НТП: принципи формотворення об'єктів громадського транспорту -використовується в навчальному процесі при виконанні курсового проекту за темою «Зупинка громадського транспорту» з дисципліни «Архітектурне проектування» для студентів проектних груп ступеня бакалавр спеціальності 191 «Архітектура та містобудування» денної форми навчання.

Соціально-економічна спрямованість НТП: використовується в навчальному процесі при проведенні практичних занять

Вплив НТП на довкілля:

Впровадження НТП: Впроваджено

Практична реалізація НТП

Початок етапу: 01.2022

Закінчення етапу: 12.2022

Споживачі продукції:

Перспективні ринки:

Характер співробітництва з інвестором

Потрібний обсяг інвестицій, тис. грн.: 0

Права, що надаються інвестору після завершення роботи: Права не надаються

Наявність бізнес-плану: Ні

Техніко-економічне обґрунтування: Ні

Потенціальний обсяг продажу, тис. грн.: 0

Очікуваний термін окупності (років): 0

Додаткова інформація:

IX. Бібліографічний опис

Успенський М. С, Нестеренко В.В. Поняття «Архітектура» в контексті розвитку сучасного віртуального мистецтва (на прикладі відеоігри)/ Успенський М. С, Нестеренко В.В. «Український журнал будівництва та архітектури»/- м. Дніпро, 2022, №6 (012) С. 106-115

Х. Заключні відомості

Керівник юридичної особи

Савицький Микола Васильович
Д. Т. Н.

Перелік осіб-виконавців

Гаврилов Олег Іванович
Никицька Людмила Василівна
Никицький Віталій Вікторович
Ревський Іван Сергійович
(к. арх., 18.00.01)
Ревський Сергій Борисович
(к.мист.)
Славінська Ганна Миколаївна
Стоянова Ганна Олександрівна
Успенський Максим Сергійович

Відповідальний за підготовку облікових документів

Славінська Ганна Миколаївна

Телефон

+38 (099) 084-42-04

Реєстратор

Керівник відділу УкрІНТЕІ, що є відповідальним за реєстрацію наукової діяльності

