Облікова картка дисертації

I. Загальні відомості

Державний обліковий номер: 0421U100205

Особливі позначки: відкрита

Дата реєстрації: 01-02-2021

Статус: Захищена

Реквізити наказу МОН / наказу закладу:

II. Відомості про здобувача

Власне Прізвище Ім'я По-батькові:

1. Малюк Євген Олександрович
2. Maliuk Yevhen Oleksandrovych

Кваліфікація:

Ідентифікатор ORCID ID: Не застосовується

Вид дисертації: кандидат наук

Аспірантура/Докторантура: так

Шифр наукової спеціальності: 26.00.01

Назва наукової спеціальності: Теорія та історія культури

Галузь / галузі знань: Не застосовується

Освітньо-наукова програма зі спеціальності: Не застосовується

Дата захисту: 29-01-2021

Спеціальність за освітою: журналістика

Місце роботи здобувача:

Код за ЄДРПОУ:

Місцезнаходження:

Форма власності:

Сфера управління:

Ідентифікатор ROR: Не застосовується

III. Відомості про організацію, де відбувся захист

Шифр спеціалізованої вченої ради (разової спеціалізованої вченої ради): Д 26.807.02

Повне найменування юридичної особи: Київський національний університет культури і мистецтв

Код за ЄДРПОУ: 02214159

Місцезнаходження: вул. Євгена Коновальця, 36, м. Київ, Київська обл., 01601, Україна

Форма власності:

Сфера управління: Міністерство культури та інформаційної політики України

Ідентифікатор ROR: Не застосовується

IV. Відомості про підприємство, установу, організацію, в якій було виконано дисертацію

Повне найменування юридичної особи: Київський національний університет культури і мистецтв

Код за ЄДРПОУ: 02214159

Місцезнаходження: вул. Євгена Коновальця, 36, м. Київ, Київська обл., 01601, Україна

Форма власності:

Сфера управління: Міністерство культури та інформаційної політики України

Ідентифікатор ROR: Не застосовується

Повне найменування юридичної особи: Київський національний університет культури і мистецтв

Код за ЄДРПОУ: 02214159

Місцезнаходження: вул. Євгена Коновальця, 36, м. Київ, Київська обл., 01601, Україна

Форма власності:

Сфера управління: Міністерство культури та інформаційної політики України

Ідентифікатор ROR: Не застосовується

Повне найменування юридичної особи: Київський національний університет культури і мистецтв

Код за ЄДРПОУ: 02214159

Місцезнаходження: вул. Євгена Коновальця, 36, м. Київ, Київська обл., 01601, Україна

Форма власності:

Сфера управління: Міністерство культури та інформаційної політики України

Ідентифікатор ROR: Не застосовується

Повне найменування юридичної особи: Київський національний університет культури і мистецтв

Код за ЄДРПОУ: 02214159

Місцезнаходження: вул. Євгена Коновальця, 36, м. Київ, Київська обл., 01601, Україна

Форма власності:

Сфера управління: Міністерство культури та інформаційної політики України

Ідентифікатор ROR: Не застосовується

V. Відомості про дисертацію

Мова дисертації:

Коди тематичних рубрик: 13.07

Тема дисертації:

1. Відеогра як феномен сучасної медіакультури

2. Videogame as a phenomenon of contemporary media culture

Реферат/анотація:

1. У дисертації вперше в україномовному культурологічному дискурсі розглянуто та проаналізовано особливості функціонування відеоігор як важливого чинника сучасної медіакультури, виразні засоби, що використовуються в них для передачі культурно значущих повідомлень; охарактеризовано їх специфіку у глобальному та локальному українському контексті. Визначено особливості перших українських відеоігор; проаналізовано особливості інтерактивних трансляцій відеоігор, зокрема акцію Twitch Plays Pokemon, яка за допомогою форми відеогри являє собою модель мережевого суспільства; розкрито специфіку інді-ігор, спільноти їхніх розробників; досліджено особливості «процедурної риторики» та її роль у політичних та пропагандистських відеоіграх. Ключові слова: відеогра, game studies, віртуальна реальність, доповнена реальність, медіакультура, відеоігри в Україні, онлайновий стримінг, процедурна риторика, мережеве суспільство, есхатологія у відеоіграх, інді-ігри.

2. The thesis examines and analyses features of the functioning of videogames as an important factor of contemporary mediaculture for the first time in the Ukrainian-language discourse. The term “mediaculture” refers to the process of human environmental adaptation by using technical media. By combining game and cultural studies, it examines how videogames can be used to persuade by “procedural rhetoric” and how that rhetoric is using as reaction to the current issues in the newsgames and documental games. Indie games were analyzed as a cultural phenomenon. The economical and cultural prerequisites for popularizing indie movement nowadays were described. Despite the co-optation from corporations, indie games are still able to raise issues that would be taboo for the mainstream game development. It is revealed how VR technology can adapt previously unavailable for virtualization dizziness games (in terms of Roger Caillois). This thesis describes how VR technology creates immersive world which naturalizes human movements that converts to digital input and how such approach maximizes immersion but compromises the player's imagination. On the contrary, we demonstrate that AR technology works with hyperrealization of environment and makes new tactics for exploring urban spaces. Transformations of the spectator’s behavior in the live streaming projects like Twitch Plays Pokemon and interactive experiment The Place were described. Such gaming experience represents network model of society to the spectator-player. That model depersonalizes player to the network nodes that provide efficiency to the system. Ukrainian game development origins from the radio amateur culture were researched. Ludography of the game development platforms of the Soviet period Radio-86RK and Fahivets was analyzed. Game developers of that era were primarily interested of technical implementation of the games, making clones of the most popular

videogames from the West. After the collapse of the Soviet Union digital piracy became the main driving force for the gaming culture. But nowadays piracy has lost its influence. The most relevant and recognizable theme of the contemporary Ukrainian videogames (postapocalypse) were analyzed. Key words: videogame, game studies, virtual reality, augmented reality, procedural rhetoric, media culture, videogames in Ukraine, online streaming, networking society, eschatology in videogames, indie games.

Державний реєстраційний номер ДіР:

Пріоритетний напрям розвитку науки і техніки:

Стратегічний пріоритетний напрям інноваційної діяльності:

Підсумки дослідження:

Публікації:

Наукова (науково-технічна) продукція:

Соціально-економічна спрямованість:

Охоронні документи на ОПІВ:

Впровадження результатів дисертації:

Зв'язок з науковими темами:

VI. Відомості про наукового керівника/керівників (консультанта)

Власне Прізвище Ім'я По-батькові:

1. Бровко Микола Миколайович
2. Brovko Mykola Mykolayovych

Кваліфікація: д. філос. н., 09.00.08

Ідентифікатор ORCID ID: Не застосовується

Додаткова інформація:

Повне найменування юридичної особи:

Код за ЄДРПОУ:

Місцезнаходження:

Форма власності:

Сфера управління:

Ідентифікатор ROR: Не застосовується

VII. Відомості про офіційних опонентів та рецензентів

Офіційні опоненти

Власне Прізвище Ім'я По-батькові:

1. Денисюк Жанна Захарівна

2. Denysyuk Zhanna Zacharivna

Кваліфікація: д. культ., 26.00.01

Ідентифікатор ORCID ID: Не застосовується

Додаткова інформація:

Повне найменування юридичної особи:

Код за ЄДРПОУ:

Місцезнаходження:

Форма власності:

Сфера управління:

Ідентифікатор ROR: Не застосовується

Власне Прізвище Ім'я По-батькові:

1. Трач Юлія Василівна

2. Trach Yuliia Vasilivna

Кваліфікація: к. пед. н., 07.00.08

Ідентифікатор ORCID ID: Не застосовується

Додаткова інформація:

Повне найменування юридичної особи:

Код за ЄДРПОУ:

Місцезнаходження:

Форма власності:

Сфера управління:

Ідентифікатор ROR: Не застосовується

Рецензенти

Власне Прізвище Ім'я По-батькові:

1. Сабадаш Юлія Сергіївна

2. Sabadash Yuliia S.

Кваліфікація: д. культ., 26.00.01

Ідентифікатор ORCID ID: Не застосовується

Додаткова інформація:

Повне найменування юридичної особи:

Код за ЄДРПОУ:

Місцезнаходження:

Форма власності:

Сфера управління:

Ідентифікатор ROR: Не застосовується

Власне Прізвище Ім'я По-батькові:

1. Яковлев Олександр Вікторович

2. Yakovlev Oleksandr V.

Кваліфікація: д. культ., 26.00.01

Ідентифікатор ORCID ID: Не застосовується

Додаткова інформація:

Повне найменування юридичної особи:

Код за ЄДРПОУ:

Місцезнаходження:

Форма власності:

Сфера управління:

Ідентифікатор ROR: Не застосовується

Власне Прізвище Ім'я По-батькові:

1. Романенко Анастасія Романівна

2. Romanenko Anastasiia Romanivna

Кваліфікація: к. культ., 26.00.01

Ідентифікатор ORCID ID: Не застосовується

Додаткова інформація:

Повне найменування юридичної особи:

Код за ЄДРПОУ:

Місцезнаходження:

Форма власності:

Сфера управління:

Ідентифікатор ROR: Не застосовується

Власне Прізвище Ім'я По-батькові:

1. Мазуркевич Ольга Павлівна

2. Mazurkevych Olha P.

Кваліфікація: к. культ., 26.00.01

Ідентифікатор ORCID ID: Не застосовується

Додаткова інформація:

Повне найменування юридичної особи:

Код за ЄДРПОУ:

Місцезнаходження:

Форма власності:

Сфера управління:

Ідентифікатор ROR: Не застосовується

Власне Прізвище Ім'я По-батькові:

1. Саракун Лариса Петрівна

2. Sarakun Larysa Petrivna

Кваліфікація: к. філос. н., 09.00.03

Ідентифікатор ORCID ID: Не застосовується

Додаткова інформація:

Повне найменування юридичної особи:

Код за ЄДРПОУ:

Місцезнаходження:

Форма власності:

Сфера управління:

Ідентифікатор ROR: Не застосовується

VIII. Заключні відомості

Власне Прізвище Ім'я По-батькові голови ради — Поплавський Михайло Михайлович

Власне Прізвище Ім'я По-батькові головуючого на засіданні — Поплавський Михайло Михайлович

Відповідальний за підготовку облікових документів

Реєстратор

Керівник відділу УкрІНТЕІ, що є відповідальним за реєстрацію наукової діяльності — Юрченко Т.А.