Облікова картка дисертації

I. Загальні відомості

Державний обліковий номер: 0417U001789

Особливі позначки: відкрита

Дата реєстрації: 28-04-2017

Статус: Захищена

Реквізити наказу МОН / наказу закладу:

II. Відомості про здобувача

Власне Прізвище Ім'я По-батькові:

1. Чайка Галина Василівна

2. Chaika Galyna Vasylivna

Кваліфікація:

Ідентифікатор ORCID ID: Не застосовується

Вид дисертації: кандидат наук

Аспірантура/Докторантура: ні

Шифр наукової спеціальності: 19.00.01

Назва наукової спеціальності: Загальна психологія, історія психології

Галузь / галузі знань: Не застосовується

Освітньо-наукова програма зі спеціальності: Не застосовується

Дата захисту: 29-03-2017

Спеціальність за освітою:

Місце роботи здобувача: Інститут психології ім. Г.С. Костюка НАПН України

Код за ЄДРПОУ: 02141213

Місцезнаходження: 01033, м. Київ-33, вул. Паньківська, 2

Форма власності:

Сфера управління: Національна академія педагогічних наук України

Ідентифікатор ROR: Не застосовується

III. Відомості про організацію, де відбувся захист

Шифр спеціалізованої вченої ради (разової спеціалізованої вченої ради): Д 26.453.01

Повне найменування юридичної особи: Інститут психології імені Г. С. Костюка НАПН України

Код за ЄДРПОУ: 02141213

Місцезнаходження: вул. Паньківська, 2, м. Київ, Київ, 01033, Україна

Форма власності:

Сфера управління: Національна академія педагогічних наук України

Ідентифікатор ROR: Не застосовується

IV. Відомості про підприємство, установу, організацію, в якій було виконано дисертацію

Повне найменування юридичної особи: Інститут психології ім. Г.С. Костюка НАПН України

Код за ЄДРПОУ: 02141213

Місцезнаходження: 01033, м. Київ-33, вул. Паньківська, 2

Форма власності:

Сфера управління: Національна академія педагогічних наук України

Ідентифікатор ROR: Не застосовується

V. Відомості про дисертацію

Мова дисертації:

Коди тематичних рубрик: 15.01

Тема дисертації:

1. Психологічні особливості Я-концепції комп'ютерних гравців.

2. Psychological features of computer players' self-concept.

Реферат/анотація:

1. Дисертація присвячена вивченню особливостей Я-концепції комп'ютерних гравців у залежності від того, чи не зловживають вони такими іграми, і від того, ігри яких жанрів вони переважно обирають. Показано, що системний аналіз Я-концепції передбачає вивчення її як цілісного утворення через самоставлення, що характеризує Я-концепцію холістично, а також через низку Я-образів - її елементів. Представлено розроблені діагностичні методики, спрямовані на вивчення рівня захопленості комп'ютерними іграми, виявлення улюблених жанрів ігор та дослідження Я-концепції через самоставлення, самоопис та низку Я-образів, таких як Я-реальне, Я-ідеальне, Я-у грі, тощо, які досліджувалися методом особистісного семантичного диференціала. Встановлено, що Я-концепції комп'ютерних гравців розрізняються не стільки в залежності від часу, проведеного за грою, скільки в залежності від улюблених жанрів. Гравці, що обирають активні неагресивні ігри, є найбільш соціально адаптованими, мають позитивну Я-концепцію. Негативний вплив комп'ютерних ігор найбільше стосується прихильників рольових комп'ютерних ігор. Вони не відчувають себе достатньо активними у житті та вимушені виплескувати свою енергію в іграх. Вони не

задоволені рівнем свого культурного розвитку. Ці студенти досить низько оцінюють свій рівень самоконтролю, не відчувають у собі потягу до дружніх стосунків із оточенням. Показано, що коригувальні дії, спрямовані на створення позитивної Я-концепції, повинні базуватися на знанні про те, який жанр є улюбленим для особистості.

2. The thesis discusses computer players' self-concept. It shows that self-concept is a relatively stable, but dynamic, nonlinear system, a complex and hierarchically built one. Self-concept arises, is developed, changed during human social interactions; it is the result of cultural development in the socio-cultural environment; therefore, such a new cultural factor as computer games plays its role in changes of computer players' self-concept. The thesis reveals characteristics of computer players' self-concept depending on whether they are abusing these games and depending on game genres which are mostly chosen. The theoretical analysis shows that an integrated, systematic analysis of self-concept should be made, from the one hand, using self-attitude as a self-concept holistic characteristic, and, at the other, through a series of self-image as its elements. The thesis determines that computer players' self-concepts vary not depending on time spent playing, but mainly based on favourite genre choosing. The empiric study results show that the world of computer games gives its users a great positive experience. Computer games allow young people to throw out their excessive life energy, preserve and improve self-esteem; such games give a positive momentum for development of their self-concept, as players perceive themselves in these games as active subjects. But students who are too enthusiastic with computer games often pay attention to self-control issues; low self-control is a feature of this group of students. As for their ideas about their future, students abusing the games pay less attention to improvement of their intellectual level, active life and friendly relations.

Державний реєстраційний номер ДіР:

Пріоритетний напрям розвитку науки і техніки:

Стратегічний пріоритетний напрям інноваційної діяльності:

Підсумки дослідження:

Публікації:

Наукова (науково-технічна) продукція:

Соціально-економічна спрямованість:

Охоронні документи на ОПІВ:

Впровадження результатів дисертації:

Зв'язок з науковими темами:

VI. Відомості про наукового керівника/керівників (консультанта)

Власне Прізвище Ім'я По-батькові:

1. Сердюк Людмила Захарівна
2. Serduk Ludmyla Zakharivna

Кваліфікація: д.психол.н., 19.00.01

Ідентифікатор ORCID ID: Не застосовується

Додаткова інформація:

Повне найменування юридичної особи:

Код за ЄДРПОУ:

Місцезнаходження:

Форма власності:

Сфера управління:

Ідентифікатор ROR: Не застосовується

VII. Відомості про офіційних опонентів та рецензентів

Офіційні опоненти

Власне Прізвище Ім'я По-батькові:

1. Бондаренко Олександр Федорович
2. Бондаренко Олександр Федорович

Кваліфікація: д.психол.н., 19.00.01

Ідентифікатор ORCID ID: Не застосовується

Додаткова інформація:

Повне найменування юридичної особи:

Код за ЄДРПОУ:

Місцезнаходження:

Форма власності:

Сфера управління:

Ідентифікатор ROR: Не застосовується

Власне Прізвище Ім'я По-батькові:

1. Питлюк-Смеречинська Олександра Дмитрівна
2. Питлюк-Смеречинська Олександра Дмитрівна

Кваліфікація: к.психол.н., 19.00.01

Ідентифікатор ORCID ID: Не застосовується

Додаткова інформація:

Повне найменування юридичної особи:

Код за ЄДРПОУ:

Місцезнаходження:

Форма власності:

Сфера управління:

Ідентифікатор ROR: Не застосовується

Рецензенти

VIII. Заключні відомості

Власне Прізвище Ім'я По-батькові голови ради	Моляко Валентин Олексійович
Власне Прізвище Ім'я По-батькові головуючого на засіданні	Моляко Валентин Олексійович
Відповідальний за підготовку облікових документів	
Реєстратор	
Керівник відділу УкрІНТЕІ, що є відповідальним за реєстрацію наукової діяльності	Юрченко Т.А.