Облікова картка дисертації

I. Загальні відомості

Державний обліковий номер: 0824U003399

Особливі позначки: відкрита

Дата реєстрації: 19-11-2024

Статус: Захищена

Реквізити наказу МОН / наказу закладу:

II. Відомості про здобувача

Власне Прізвище Ім'я По-батькові:

1. Шаламай Анастасія Олегівна Анастасія Олегівна

2. Anastasiia O. Shalamai

Кваліфікація:

Ідентифікатор ORCID ID: Не застосовується

Вид дисертації: доктор філософії

Аспірантура/Докторантура: так

Шифр наукової спеціальності: 035

Назва наукової спеціальності: Філологія

Галузь / галузі знань: гуманітарні науки

Освітньо-наукова програма зі спеціальності: 035 – Філологія

Дата захисту: 25-10-2024

Спеціальність за освітою: 035 – Філологія

Місце роботи здобувача:

Код за ЄДРПОУ:

Місцезнаходження:

Форма власності:

Сфера управління:

Ідентифікатор ROR: Не застосовується

III. Відомості про організацію, де відбувся захист

Шифр спеціалізованої вченої ради (разової спеціалізованої вченої ради): Д 41. 053. 01

Повне найменування юридичної особи: Державний заклад "Південноукраїнський національний педагогічний університет імені К. Д. Ушинського"

Код за ЄДРПОУ: 02125473

Місцезнаходження: вул. Старопортофранківська, буд. 26, Одеса, 65020, Україна

Форма власності: Державна

Сфера управління: Міністерство освіти і науки України

Ідентифікатор ROR:

IV. Відомості про підприємство, установу, організацію, в якій було виконано дисертацію

Повне найменування юридичної особи: Державний заклад "Південноукраїнський національний педагогічний університет імені К. Д. Ушинського"

Код за ЄДРПОУ: 02125473

Місцезнаходження: вул. Старопортофранківська, буд. 26, Одеса, 65020, Україна

Форма власності: Державна

Сфера управління: Міністерство освіти і науки України

Ідентифікатор ROR:

V. Відомості про дисертацію

Мова дисертації: Українська

Коди тематичних рубрик: 28.23.21

Тема дисертації:

1. Дискурсивні особливості дієгетичного тексту відеоігор

2. Discourse Features of the Diegetic Text of Video Games

Реферат/анотація:

1. Наукова новизна дослідження полягає в здійсненні лінгвістичного аналізу внутрішньоігрового дієгетичного тексту, за результатами якого запропоновано класифікацію комунікативних функцій, притаманних відеоігровому тексту. Визначено стилістичні, граматичні та лексичні особливості внутрішньоігрового тексту, обраного з шести ігор в американській локалізації за трьома критеріями: 1) за видом внутрішньоігрового тексту (усний сюжетний текст, письмовий сюжетний текст і текст інтерфейсу); 2) за ігровим жанром (екшн, екшн-шутер, екшн-пригодницький, рольова гра, стратегія-симулятор); 3) за наративним жанром чи сетингом (фентезі, Середньовіччя, вестерн, гра воєнної тематики, горор, наукова фантастика). Водночас акцентується на спільному та відмінному в текстах цих ігор. Ця студія є першою спробою здійснити комплексний лінгвістичний аналіз саме внутрішньоігрового дієгетичного тексту як мультимодального явища, оскільки в наявних вітчизняних та зарубіжних дослідженнях дискурс відеоігор

часто розглядається як вид електронного, комп'ютерного чи інтернет-дискурсу через те, що до уваги беруться інші його прояви, як-от: мовлення гравців під час командної гри, мовлення стримерів під час ігрових трансляцій тощо. Теоретичне значення дослідження полягає в розробленні класифікації комунікативних функцій внутрішньоігрового дієгетичного тексту та виокремленні його стилістичних, граматичних і лексичних рис в американській локалізації. Практична цінність дослідження полягає в потенційній користі його результатів для подальших лінгвістичних розвідок із порівняння прагматичних і стилістичних особливостей різних жанрів відеоігрового тексту при залученні інших ігрових та наративних жанрів і різномовних локалізацій, а також для викладання спецкурсів зі стилістики, лінгвістики тексту, інтерпретації тексту й новітніх напрямів лінгвістичних досліджень у ЗВО. Результати дослідження можуть стати у пригоді студентам й аспірантам для написання кваліфікаційних робіт із англійської філології.

2. The research innovation lies in conducting a linguistic analysis of in-game diegetic text, enabling the classification of its communicative functions and outlining the text's stylistic, grammatical, and lexical features. The text in question had been extracted from the US localisation of six video games, chosen according to the following three criteria: 1) the type of in-game text (spoken narrative text, written narrative text, or interface text); 2) the gameplay genre (action, actionshooter, action-adventure, role-playing game, strategy-simulation); 3) the narrative genre or setting (Medieval, fantasy, Western, military, horror, science fiction). The emphasis is placed on the similarities and differences across the diegetic texts. This study is the first attempt to conduct a comprehensive linguistic analysis of in-game diegetic text as a multimodal entity, since in the current Ukrainian and foreign research videogame discourse is often considered part of electronic, computer, or internet discourse instead, due to the focus on its other manifestations, e.g., players' communication during team play, streamers' speech etc. The theoretical significance of this research resides in developing a classification of the communicative functions of in-game text and highlighting its stylistic, grammatical, and lexical features in the US localisation. The practical value lies in the potential benefit of using its findings in future linguistic studies,which could involve comparing the pragmatic and stylistic features of different genres of videogame text, including other gameplay and narrative genres as well as localisations. The outcomes could also be applied in teaching specialised courses in Stylistics, Textual Studies, Text Interpretation, and other emerging areas of linguistic research at higher education institutions. The results may also prove useful for undergraduate and postgraduate students writing their qualification papers in English Studies.

Державний реєстраційний номер ДіР:

Пріоритетний напрям розвитку науки і техніки: Науки про життя, нові технології профілактики та лікування найпоширеніших захворювань

Стратегічний пріоритетний напрям інноваційної діяльності: Не застосовується

Підсумки дослідження: Нове вирішення актуального наукового завдання

Публікації:

- 1) Ступак, І. В., & Шаламай, А. О. (2022). Характерні особливості дискурсу мультимедіа як типу медіадискурсу. Науковий вісник ПНПУ ім. К. Д. Ушинського, (34), 103-117. https://doi.org/10.24195/2616-5317-2021-33
- 2) Шаламай, А. О. (2022б). Дискурс відеоігор як мультимодальне явище. Studia Linguistica, 20, 84-95. https://doi.org/10.17721/StudLing2022.20.84-95
- 3) Шаламай, А. О. (2024а). Функціонування комунікативних одиниць у внутрішньоігровому тексті відеоігор. Studia philologica, 22(1), 215-226. https://doi.org/10.28925/2412-2491.2024.2215
- 4) Шаламай, А. О. (2024б). Дискурсивні особливості внутрішньоігрового тексту відеоігор різних ігрових жанрів. Закарпатські філологічні студії, 33(2), 102-107. https://doi.org/10.32782/tps2663-4880/2024.33.2.18

- 5) Shalamay, A. (2024a). The Linguistic and Stylistic Features of Written Narrative and Interface Videogame Text. Наукові записки. Серія: Філологічні науки, 209, 374-381. https://doi.org/10.32782/2522-4077-2024-209-55
- 6) Shalamay, A. (2024b). The Linguistic and Stylistic Features of Spoken Narrative Videogame Text. Advanced Linguistics, 13, 10-18. https://doi.org/10.20535/2617-5339.2024.13.301606
- 1) Шаламай, А. О. (2022а). The Approaches to Researching Videogame Discourse. Актуальні проблеми сучасної філології та методики викладання іноземних мов: збірник наукових праць, ПНПУ ім. К. Д. Ушинського, 88-90.
- 2) Шаламай, А. О. (2022в). Особливості функціонування комунікативних одиниць у дієгетичному тексті відеоігор. V Міжнародна науково-практична конференція «Філологічні й педагогічні студії у вітчизняній та зарубіжній науці XXI сторіччя» КНУ ім. Т. Г. Шевченка, 36-40.
- 3) Шаламай, А. О. (2023). Лінгвістичні особливості тексту інтерфейсу відеоігор як типу відеоігрового дискурсу. The 6th International Scientific and Practical Conference “Philological and Pedagogical Studies in 21st Century National and International Science” T. Shevchenko National University of Kyiv, 52-57.
- 4) Шаламай, А. О. (2024в). Лінгвістичні особливості тексту відеоігор різних жанрів. «Наукові горизонти XXI століття: мультидисциплінарні дослідження». Ужгородський національний університет.

Наукова (науково-технічна) продукція: методи, теорії, гіпотези

Соціально-економічна спрямованість:

Охоронні документи на ОПІВ:

Впровадження результатів дисертації: Впроваджено

Зв'язок з науковими темами: 0122U000071

VI. Відомості про наукового керівника/керівників (консультанта)

Власне Прізвище Ім'я По-батькові:

1. Дерік Ілона Морисівна

2. Ilona M. Derik

Кваліфікація: к. філол. н., доц., 10.02.04

Ідентифікатор ORCID ID: Не застосовується

Додаткова інформація:

Повне найменування юридичної особи: Державний заклад "Південноукраїнський національний педагогічний університет імені К. Д. Ушинського"

Код за ЄДРПОУ: 02125473

Місцезнаходження: вул. Старопортофранківська, буд. 26, Одеса, 65020, Україна

Форма власності: Державна

Сфера управління: Міністерство освіти і науки України

Ідентифікатор ROR:

VII. Відомості про офіційних опонентів та рецензентів

Офіційні опоненти

Власне Прізвище Ім'я По-батькові:

1. Бабелюк Оксана Андріївна

2. Oksana A. Babeliuk

Кваліфікація: д. філол. н., професор, 10.02.04

Ідентифікатор ORCID ID: 0000-0003-4837-1225

Додаткова інформація:

Повне найменування юридичної особи: Львівський державний університет безпеки життєдіяльності

Код за ЄДРПОУ: 08571340

Місцезнаходження: вул. Клепарівська, буд. 35, Львів, 79007, Україна

Форма власності: Державна

Сфера управління: Державна служба України з надзвичайних ситуацій

Ідентифікатор ROR:

Власне Прізвище Ім'я По-батькові:

1. Пожарицька Олена Олександрівна

2. Olena O. Pozharytska

Кваліфікація: к. філол. н., доц., 10.02.04

Ідентифікатор ORCID ID: 0000-0003-4820-8129

Додаткова інформація:

Повне найменування юридичної особи: Одеський національний університет імені І. І. Мечникова

Код за ЄДРПОУ: 02071091

Місцезнаходження: вул. Дворянська, буд. 2, Одеса, 65082, Україна

Форма власності: Державна

Сфера управління: Міністерство освіти і науки України

Ідентифікатор ROR:

Рецензенти

Власне Прізвище Ім'я По-батькові:

1. Попова Олександра Володимирівна

2. Oleksandra V. Popova

Кваліфікація: д.пед.н., професор, 13.00.02

Ідентифікатор ORCID ID: 0000-0002-6244-5473

Додаткова інформація:

Повне найменування юридичної особи: Державний заклад "Південноукраїнський національний педагогічний університет імені К. Д. Ушинського"

Код за ЄДРПОУ: 02125473

Місцезнаходження: вул. Старопортофранківська, буд. 26, Одеса, 65020, Україна

Форма власності: Державна

Сфера управління: Міністерство освіти і науки України

Ідентифікатор ROR:

Власне Прізвище Ім'я По-батькові:

1. Юмрукуз Анастасія Анатоліївна
2. Anastasiia A. Yumrukuz

Кваліфікація: к. філол. н., доц., 10.02.04

Ідентифікатор ORCID ID: 0000-0001-8644-8655

Додаткова інформація:

Повне найменування юридичної особи: Державний заклад "Південноукраїнський національний педагогічний університет імені К. Д. Ушинського"

Код за ЄДРПОУ: 02125473

Місцезнаходження: вул. Старопортофранківська, буд. 26, Одеса, 65020, Україна

Форма власності: Державна

Сфера управління: Міністерство освіти і науки України

Ідентифікатор ROR:

VIII. Заключні відомості

Власне Прізвище Ім'я По-батькові голови ради	Іліаді Олександр Іванович
Власне Прізвище Ім'я По-батькові головуючого на засіданні	Іліаді Олександр Іванович
Відповідальний за підготовку облікових документів	Княжева І. А.
Реєстратор	УкрІНТЕІ
Керівник відділу УкрІНТЕІ, що є відповідальним за реєстрацію наукової діяльності	Юрченко Тетяна Анатоліївна