

Реєстраційна картка ДіР

I. Загальні відомості

Державний реєстраційний номер: 0126U003629

Особливі позначки: відкрита

Дата реєстрації: 27-04-2026



II. Підстава для проведення робіт

Підстава для проведення ДіР: 34 - Договір (замовлення) з міністерством, іншим центральним органом виконавчої влади, академією наук (головним розпорядником бюджетних коштів на проведення ДіР)

Напрямок фінансування: 2.3 - Державні цільові наукові та науково-технічні програми ()

Джерела фінансування

7713 - Кошти загального фонду державного бюджету

Код програмної класифікації видатків і кредитування (КПКВК): 2201390

У тому числі по роках:	
2026	300.000 тис. грн.
Загальний обсяг фінансування: 300.000 тис. грн.	

III. Відомості про замовника ДіР

Повне найменування юридичної особи (або ПІБ фізичної особи): Національний фонд досліджень України

Код за ЄДРПОУ: 42734019

Місцезнаходження: вул. Бориса Грінченка, Київ, 01001, Україна

Форма власності: Державна

Сфера управління: Кабінет Міністрів України

Ідентифікатор ROR:

Розмір організації:

Телефон: 380442981629

IV. Відомості про виконавця ДіР

Повне найменування юридичної особи (або ПІБ фізичної особи): Житомирський державний університет імені Івана Франка

Код за ЄДРПОУ: 02125208

Місцезнаходження: вул. В. Бердичівська, Житомир, Житомирський р-н., 10008, Україна

Форма власності: Державна

Сфера управління: Міністерство освіти і науки України

Ідентифікатор ROR:

Розмір організації:

Телефон: 380412431417

V. Відомості про співвиконавця ДіР

VI. Відомості про ДіР

Назва роботи українською:

Застосування ігрових веб-платформ у гейміфікації освітнього процесу ЗВО

Назва роботи англійською:

APPLICATION OF GAMING WEB PLATFORMS IN THE GAMIFICATION OF THE EDUCATIONAL PROCESS OF HIGHER EDUCATION INSTITUTIONS

Мета роботи українською:

теоретично обґрунтувати, розробити та експериментально перевірити експериментальну модель застосування ігрових веб-платформ у гейміфікації освітнього процесу закладу вищої освіти; запровадити розроблений інструментарій у підготовку майбутнього вчителя до гейміфікації освітнього процесу загальноосвітньої школи.

Мета роботи англійською:

to theoretically substantiate, develop and experimentally verify an experimental model of using gaming web platforms in the gamification of the educational process of a higher education institution; to introduce the developed toolkit into the preparation of future teachers for the gamification of the educational process of a secondary school.

Пріоритетний напрям розвитку науки і техніки: Національна безпека і оборона

Стратегічний пріоритетний напрям інноваційної діяльності:

Вид роботи: Фундаментальні наукові дослідження

Очікувані результати: Технології

Галузь застосування: 01 Освіта /Педагогіка

Керівники роботи

Власне Прізвище Ім'я По-батькові: Антонов Євгеній Володимирович

Науковий ступінь:

Вчене звання:

Ідентифікатор ORCID ID: 0000-0003-3178-2132

Додаткова інформація:

VII. Етапи виконання ДіР

Номер етапу: 1

Назва етапу: Застосування ігрових веб-платформ у гейміфікації освітнього процесу ЗВО

Початок етапу: 04.2026

Закінчення етапу: 11.2026

Вид звітнього документа: Остаточний звіт

VIII. Індекс УДК, тематичні рубрики НТІ

Індекс УДК: 371.64/.69,

Коди тематичних рубрик: 14.85, 20.54

IX. Заключні відомості

Керівник юридичної особи

Киричук Галина Євгеніївна

**Відповідальний за підготовку
облікових документів**

Жуковська Вікторія Вікторівна

Телефон

Реєстратор

Юрченко Тетяна Анатоліївна

**Керівник відділу УкрІНТЕІ, що є
відповідальним за реєстрацію наукової
діяльності**



Юрченко Тетяна Анатоліївна